

CADERNO 1 - DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO

SUMARIO:

DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO:

Licitações e Contratos: 2

Prefeitura Municipal de Montezuma

AVISO DE ANULAÇÃO DO EDITAL DE LICITAÇÃO

PROCESSO LICITATÓRIO N.º 001/2024

MODALIDADE: LEILÃO PUBLICO ELETÔNICO N.º 001/2024

TIPO DE JULGAMENTO: MAIOR LANCE POR LOTE

A Prefeitura Municipal de Montezuma, Estado de Minas Gerais, através do agente de contratação e equipe de apoio, no uso de suas atribuições legais, torna público para conhecimento dos interessados, a **ANULAÇÃO** da licitação divulgada através do edital de **LEILÃO PÚBLICO ELETRÔNICO N.º 001/2024**, tendo por objeto alienação de bens móveis inservíveis e/ou obsoletos pertencentes ao patrimônio do município de Montezuma/MG, devido à alteração no conteúdo do Edital para a adequação à nova Lei de licitação, Lei Federal 14.133/21. Assim sendo, será publicado novo edital oportunamente divulgado através do Diário Oficial do Município de Montezuma/MG. Montezuma/MG, 15 de fevereiro de 2024 – Agente de contratação.

Prefeitura Municipal de Montezuma

AVISO DE ANULAÇÃO DO EDITAL DE LICITAÇÃO

PROCESSO LICITATÓRIO N.º 001/2024

MODALIDADE: LEILÃO PUBLICO ELETÔNICO N.º 001/2024

CADERNO 1 - DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO

TIPO DE JULGAMENTO: MAIOR LANCE POR LOTE

A Prefeitura Municipal de Montezuma, Estado de Minas Gerais, através do Agente De Contratação e equipe de apoio, no uso de suas atribuições legais, torna público para conhecimento dos interessados, a **ANULAÇÃO** da licitação divulgada através do edital de **LEILÃO PÚBLICO ELETRÔNICO N.º 001/2024**, tendo por objeto **ALIENAÇÃO DE BENS MÓVEIS INSERVÍVEIS E/OU OBSOLETOS PERTENCENTES AO PATRIMÔNIO DO MUNICÍPIO DE MONTEZUMA/MG**, devido à alteração no conteúdo do Edital para a adequação à nova Lei de licitação, Lei Federal 14.133/21. Assim sendo, será publicado novo edital oportunamente divulgado através do Diário Oficial do Município de Montezuma/MG.

Montezuma/MG, 15 de fevereiro de 2024 – Dulcilene Ribeiro de Souza - Agente de Contratação.
