## CADERNO 1 - DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO

SUMARIO:							
DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO:							
Licitações e Contratos: 2							

## Prefeitura Municipal de Montezuma

A PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTEZUMA/MG, torna público a adjudicação, homologação e extrato do contrato referente ao Pregão Presencial 024/2023 — Processo 072/2023. Objeto: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA REALIZAÇÃO DAS AÇÕES DE VIGILÂNCIA E CONTROLE DE VETORES E ARBOVIROSES E NA LIMPEZA DE RUAS PARA COMBATE DE DOENÇAS COMO DENGUE, CHINKUGUNYA E ZIKA VÍRUS, CONFORME RESOLUÇÃO SES/MG Nº 7863 DE 17 DE NOVEMBRO 2021 Nº 6962.

CONTRATO nº 106/2023 – Empresa — A R SILVA CONSTRUTORA E SERIÇOS LTDA, estabelecida na Rua A R SILVA CONSTRUTORA LTDA, estabelecida à Avenida João Bernardo de Souza, nº 112, Centro - Novo Horizonte/MG, inscrita no CNPJ sob nº 26.982.980/0001-69. Valor Global: R\$: 42.500,00 (quarenta e dois mil e quinhentos reais).

Vigência: 15/09/2023 a 15/01/2024

Montezuma/MG – 15/09/2023 - Júlio Lopes Pereira-Pregoeiro oficial.

## Prefeitura Municipal de Montezuma

A PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTEZUMA/MG – TORNA PÚBLICO o Procedimento Licitatório nº 071/2023, modalidade Pregão Presencial nº 023/2023 – abertura no dia 05/10/2023 as 09:00ha – Objeto:\_Contratação de empresa para aquisição e instalação de "conjuntos de equipamentos de bombeamento" de água de poços tubulares (Artesianos), sistema operado com energia solar fotovoltaica off-grid, compostos por: moto-bombas, módulos solar, inversores, estruturas de montagens, painéis, tubos, conexões, cabos, reservatórios, automação, serviços de

## **CADERNO 1 - DIARIO DO EXECUTIVO/LEGISLATIVO**

instalação e d	cercamei	nto da área dos eq	uipamentos, p	ara atender a	s neces	sidades da	prefeitura
municipal de	Montezu	ıma-MG, devendo	serem instala	dos nas divei	sas Cor	munidades	Rurais do
município.	Os	interessados	deverão	solicitar	0	Edital	através
do <u>e-mail-licit</u>	acaomtz	2021@gmail.com -	- Montezuma/I	MG, 20 de se	tembro d	de 2023 - J	úlio Lopes
Pereira-Prego	eiro Ofic	cial.					